

ISOLA

But du jeu : Bloquer l'adversaire

Le jeu :

- un plateau de jeu
- 2 pions
- des obstacles

La règle :

- 1) Le premier joueur déplace son pion dans n'importe quelle direction mais d'une seule case.
- 2) Il pose ensuite un obstacle sur la case de son choix.
- 3) Le joueur suivant joue de la même manière :
d'abord le déplacement puis l'obstacle.
- 4) La partie continue jusqu'à ce qu'un joueur soit bloqué,
il a perdu !