






















Installation de la salle des intelligences :

Du 30 septembre au 8 octobre 201...

Intelligence	Indicateurs intelligences multiples Activités	Matériel	Matériel
Verbale/ linguistique	Lire Ecrire Ecouter une histoire Mimer, jouer un rôle Regarder un album	 <p><u>Lecture</u> : coin bibliothèque</p>  <p>livres, albums sur les contes..</p>  <p><u>Verbale</u> : castelet avec marionnettes</p>	 <p><u>Ecriture</u> : grand chevalet : écriture - Pistes graphiques - Différentes tailles de feutres</p>  <p>Table avec crayons, papier (avec et sans lignes) et modèles d'écriture.</p>
Visuelle/spatiale	Dessiner Colorier Faire des puzzles Faire des jeux d'images Composer d'après ou sans modèle Construire	 <p>Jeux de construction : Kapla (prêt ludothèque) avec modèles à réaliser</p>  <p>Duplo (prêt ludothèque)</p>  <p>Puzzles de PS au GS, de couleur et d'animaux (prêt ludothèque)</p>	 <p>Grand chevalet : dessin</p>  <p>Table avec différents papiers, feutres larges, cire... et modèles à <u>colorier</u></p>  <p>Méli-mélo d'animaux (Editions Cogneaux)</p>

		<p>PIKI, pavés magnétiques et mosaïque (<i>prêt ludothèque</i>)</p>  <p>Jeu de couleur</p>	
<p>Musicale/ rythmique</p>	<p>Ecouter Jouer avec des instruments Fredonner – chanter rythmer</p>	<p>Ecouteurs avec CD, cassettes....</p>  <p>Lotos sonores (<i>prêt ludothèque</i>)</p>  <p>Crocodile musical ; (<i>prêt ludothèque</i>)</p>  <p>cloches tournantes</p>	 <p>Instruments : percussions, et mélodiques (xylophone) maracas, tambourins de l'école</p> 
<p>Kinesthésique/ corporelle</p>	<p>Grimper –escalader Assembler – manipuler Construire Glisser - emboîter</p>	 <p><i>Motricité</i> : espalier (cloche installée à différents niveaux) Jeu de formes</p>  <p>Croco manipulation et coccinelle (<i>prêt ludothèque</i>)</p>	 <p>Planche avec des matériaux différents à toucher et reconnaître (coton, toile emery, laine...)</p>  <p>Animaux magnétiques (<i>prêt ludothèque</i>)</p>

		 <p>Jeux de vis (<i>Voluvis</i>) et écrous ; blocs avec pressions/assemblages ;</p>	 <p>Pâte à modeler avec formes</p>
Logico/ mathématique	<p>Jouer avec les chiffres Faire des casse-tête Positionner suivant un modèle Peser</p>	 <p>Tric troc, 6 et 9 personnages – Animaux –ku Mes activités de la journée</p>  <p>Circus block : 24 questions et solutions Castle logix (<i>prêt ludothèque</i>)</p>  <p>Balances (objets à peser : mousses, bouchons...)</p>	 <p>Couleurs rangées : les bons amis (Grcerf) jeu d'agencement</p>
Naturaliste	<p>Observer des animaux ou des plantes Manipuler selon un ordre Respirer des senteurs</p>	<p>Lentilles à semer</p>  <p>loupes le palais des mosaïques les animaux de la jungle de Arthur et Marie (<i>prêt ludothèque</i>)</p>  <p>Tri et classement</p>	 <p>Tableau des odeurs (dans des sachets : menthe, cannelle, clou de girofle, café, muguet, citron, jasmin...)</p>  <p>Elevage d'escargots ; de poissons, aquarium (à l'école)</p>

